

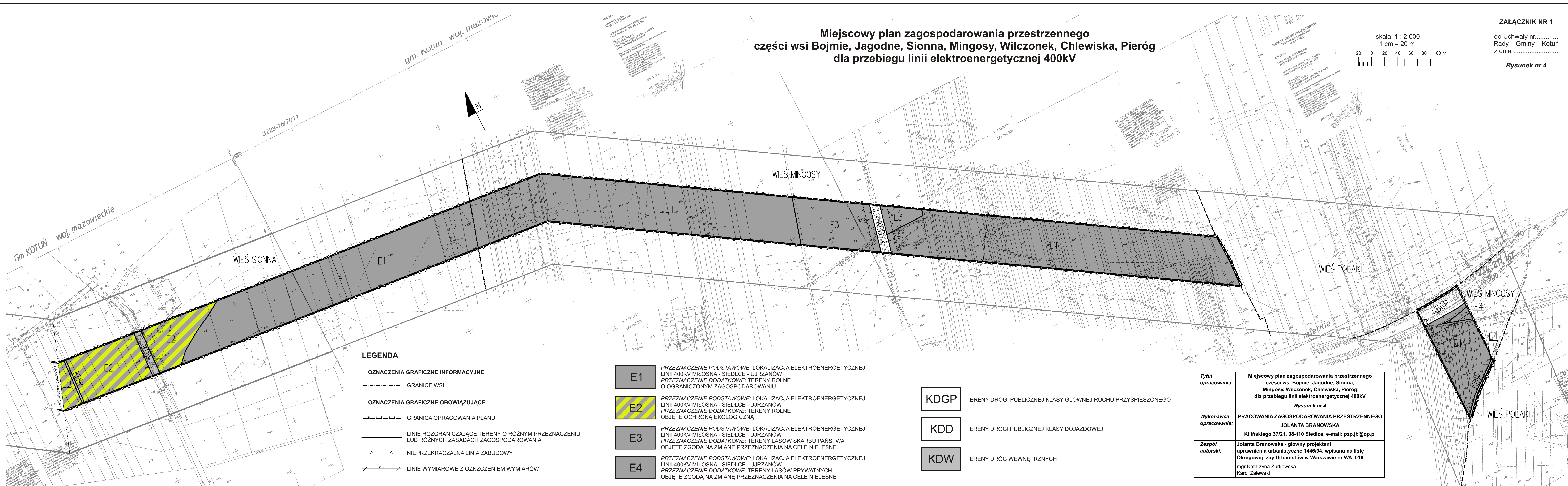
Miejscowy plan zagospodarowania przestrzennego
części wsi Bojmie, Jagodne, Sionna, Mingosy, Wilczonek, Chlewiska, Pieróg
dla przebiegu linii elektroenergetycznej 400kV

skala 1 : 2 000
1 cm = 20 m

ZAŁĄCZNIK NR 1

do Uchwały nr.....
Rady Gminy Kotuń
z dnia

Rysunek nr 4



LEGENDA

OZNACZENIA GRAFICZNE INFORMACYJNE

--- GRANICE WSI

OZNACZENIA GRAFICZNE OBOWIĄZUJĄCE

----- GRANICA OPRACOWANIA PLANU

----- LINIE ROZGRANICZAJĄCE TERENY O RÓŻNYM PRZEZNACZENIU
LUB RÓŻNYCH ZASADACH ZAGOSPODAROWANIA

----- NIEPRZEKRACZALNA LINIA ZABUDOWY

----- LINIE WYMIAROWE Z OZNACZENIEM WYMIARÓW

E1 PRZEZNACZENIE PODSTAWOWE: LOKALIZACJA ELEKTROENERGETYCZNEJ
LINII 400KV MIŁOSNA - SIEDLCE - UJRZANÓW
PRZEZNACZENIE DODATKOWE: TERENY ROLNE
O OGRANICZONYM ZAGOSPODAROWANIU

E2 PRZEZNACZENIE PODSTAWOWE: LOKALIZACJA ELEKTROENERGETYCZNEJ
LINII 400KV MIŁOSNA - SIEDLCE - UJRZANÓW
PRZEZNACZENIE DODATKOWE: TERENY ROLNE
OBJĘTE OCHRONĄ EKOLOGICZNĄ

E3 PRZEZNACZENIE PODSTAWOWE: LOKALIZACJA ELEKTROENERGETYCZNEJ
LINII 400KV MIŁOSNA - SIEDLCE - UJRZANÓW
PRZEZNACZENIE DODATKOWE: TERENY LASÓW SKARBU PAŃSTWA
OBJĘTE ZGODĄ NA ZMIANĘ PRZEZNACZENIA NA CELE NIELEŚNE

E4 PRZEZNACZENIE PODSTAWOWE: LOKALIZACJA ELEKTROENERGETYCZNEJ
LINII 400KV MIŁOSNA - SIEDLCE - UJRZANÓW
PRZEZNACZENIE DODATKOWE: TERENY LASÓW PRYWATNYCH
OBJĘTE ZGODĄ NA ZMIANĘ PRZEZNACZENIA NA CELE NIELEŚNE

KDGP TERENY DROGI PUBLICZNEJ KLASY GŁÓWNEJ RUCHU PRZYSPIESZONEGO

KDD TERENY DROGI PUBLICZNEJ KLASY DOJAZDOWEJ

KDW TERENY DRÓG WEWNĘTRZNYCH

Tytuł opracowania:	Miejscowy plan zagospodarowania przestrzennego części wsi Bojmie, Jagodne, Sionna, Mingosy, Wilczonek, Chlewiska, Pieróg dla przebiegu linii elektroenergetycznej 400kV Rysunek nr 4
Wykonawca opracowania:	PRACOWNIA ZAGOSPODAROWANIA PRZESTRZENNEGO JOLANTA BRANOWSKA Kilińskiego 37/21, 08-110 Siedlce, e-mail: pzp.jb@op.pl
Zespół autorski:	Jolanta Branowska - główny projektant, uprawnienia urbanistyczne 1446/94, wpisana na listę Okręgowej Izby Urbanistów w Warszawie nr WA-016 mgr Katarzyna Żurkowska Karol Zalewski